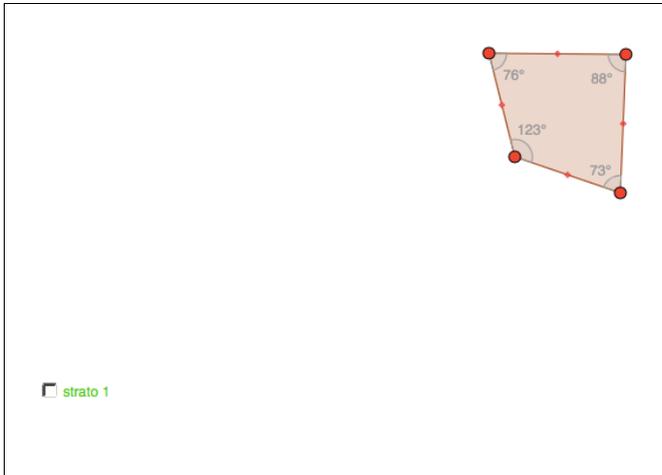




## Pavimentare con quadrilateri

### Problema



- Scegli un quadrilatero generico quale «elemento base» della pavimentazione e clicca su «strato 1». Descrivi come vengono costruiti i quattro nuovi «elementi base». Clicca su «linee ausiliari» per visualizzare meglio la costruzione.
- Amplia la pavimentazione cliccando su «strato 2» e «strato 3».
  - Varia l' «elemento base» della pavimentazione. Motiva perché la pavimentazione non ha spazi vuoti o non si sovrappone.

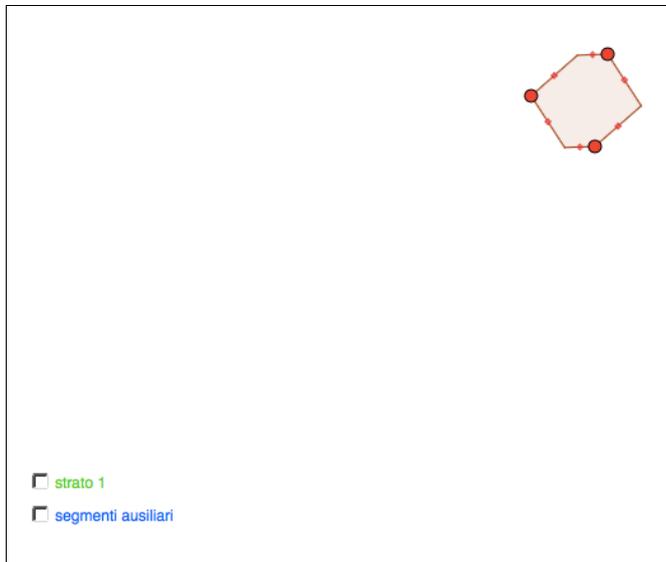
### Risposte

- Il quadrilatero viene **riflesso in modo speculare rispetto ad ogni punto medio dei quattro lati**.
- - Possibile motivazione*  
In ogni vertice della pavimentazione s'incontrano quattro quadrilateri congruenti al primo «elemento base», in modo tale che si formino tutti i 4 angoli dell'«elemento base». Ogni angolo formato dai quattro «elementi base» è completo (angolo giro), dato che la somma degli angoli di un quadrilatero è di  $360^\circ$ .



## Pavimentazione con esagoni

### Problema



- Scegli una forma esagonale quale «elemento base» della pavimentazione e clicca strato 1». Descrivi come vengono costruiti i sei nuovi «elementi base».
- Amplia la pavimentazione cliccando su «strato 2» e «strato 3».
  - Varia l' «elemento base» della pavimentazione.
  - Analizza l' «elemento base» a forma esagonale cliccando su «segmenti ausiliari» e su «angoli & lati». Descrivi la proprietà di un esagono con il quale è possibile pavimentare.

### Risposte

- l'esagono viene riflesso in modo speculare rispetto a ogni punto medio dei lati.
- - 
  - L'esagono ha una simmetria centrale rispetto al punto d'intersezione delle diagonali.