

Il mondo dei numeri interi: 6a Numeri negativi oppure numeri «sotto lo zero»

4 Sviluppi di cubo

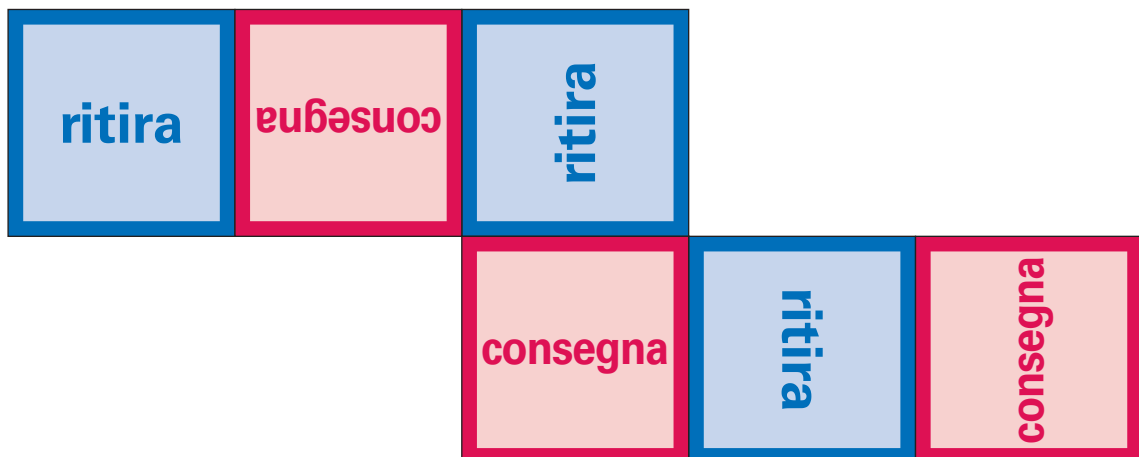
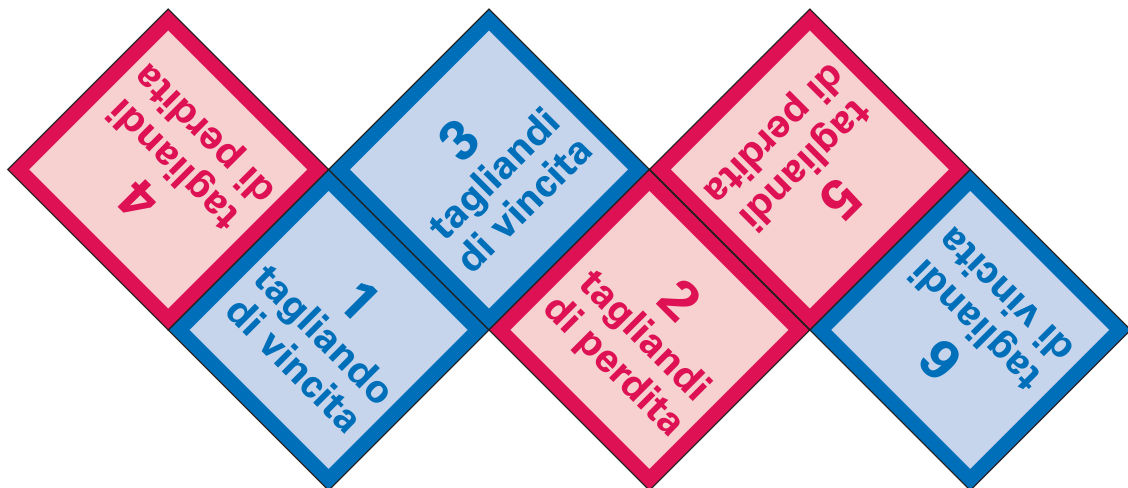
Costruire due dadi

- Disegna dapprima le linguette per i due sviluppi.
- In seguito ritaglia.
- Piega gli spigoli e riapri gli sviluppi.
- Incolla gli sviluppi ottenendo i due dadi.

Il gioco del conto

Materiale per coppia

- per ciascuna giocatrice oppure ciascun giocatore
12 tagliandi di vincita e
12 tagliandi di perdita
- per ciascuna giocatrice oppure ciascun giocatore
1 tabella di verbale
- 1 dado di «tagliando di vincita/perdita»
- 1 dado di «consegna/ritira»
- per la cassa almeno 12 tagliandi di perdita e 12 di vincita



Il mondo dei numeri interi: 6a Numeri negativi oppure numeri «sotto lo zero»

4 Tagliandi di vincita

Copiare due volte e ritagliare.



Il mondo dei numeri interi: 6a Numeri negativi oppure numeri «sotto lo zero»

4 Tagliandi di perdita

Copiare due volte e ritagliare.

